Предложение для задания по курсовой работе во 2-м семестре

*Арсёнов Юрий, гр. 1081/3*

В 1-м семестре я выполнил проект “крестики-нолики с изменяющимся размером поля”. Считаю, что этот проект утратил стимул к дальнейшему развитию, т. к. проект не является оригинальным и в нем существует всего-лишь один аспект, по моему мнению, поддающийся развитию – это графический пользовательский интерфейс.

Я предлагаю для написания игру “Арканоид”. “Арканоид” является игрой в которой можно реализовать не только графический пользовательский интерфейс, но и сложный алгоритм полёта мяча, а так же непрерывное выполнение этого алгоритма.

В игре будет присутствовать три типа объектов(классов): прямоугольник, который необходимо выбить, летающий шар и платформа.

Объекты типа прямоугольник будут распологаться в матрице и будут исчезать при соприкрсновении шаров с ними, а шар, после соприкосновения с ними будет изменять свою траекторию. Так же игра будет иметь счетчик набранных очков. В игре будет сделано несколько карт(вариантов расположения прямоугольников).

Так же, если получится, то будут присутствовать объекты, которые вылетают из прямоугольников и при попадании на платформу дают разные бонусы, которые будут представлять из себя изменения каких-либо параметров платформы или шара.